RPG 게임 아이디어

기능

* 천투 방식은 소울라이트의 방식을 가져옴 ( 너무 라이트 하지 않게 )
* 던전을 클리어 할 때 마다 꿈 포인트를 얻을 수 있다.
* 꿈 포인트를 이용해 꿈 속을 아이들을 구조할 수도 있고, 현실의 무기를 꿈속으로 가져올 수 도 있다.
* 던전에서 사망시 꿈 포인트를 잃고 전부 잃으면 꿈속에서 나오게 된다. ( 스토리를 다시 시작)
* 미니 게임을 통해서 무기 또는 꿈 포인트를 획득, 아이를 구하 거나 할 수 있다.
* 아이를 꿈 속에서 구한다 = 새로운 캐릭터를 획득 하는 것
* 새로운 캐릭터를 획득하면 어른이 된 아이가 다시 꿈속에 갇힌 아이들을 구하러 가는 것

스토리

* 악몽을 컨셉으로 한다.
* 꿈 속에서 어린이들의 영혼을 먹고사는 삐에로(나이트 메어)의 부활로 이야기가 시작
* 미스터리의 남성이 붙잡혀 있는 아이들의 영혼이 있는 꿈속으로 직접 들어가 아이들을 구하는 스토리

부가 컨텐츠

자료구조 라이브러리

자료구조 알고리즘 꾸준히 공부

코드업, 프로그래머스 도전

프로젝트에 자료구조라이브러리를 활용하며 경험을 쌓기

단순한 이론이 아닌 실제 경험을 통해 적절한 사용법 익히기

더 나아가 지원하지 않는 자료구조가 필요하다면 가져와서 사용하거나 만들어 사용하며 문제점을 개선하기

STL 컨테이너

컨테이너 : 자료구조 종류 집합

반복자

알고리즘 : 정렬 탐색 등

STL 전문가들이 만들어서 테스트를 거친 검중된 라이브러리